

**Manual de UsuarioProyecto 2**

Universidad de San Carlos de Guatemala

Centro Universitario de Occidente

División de Ciencias de la Ingeniería

Lab. Lenguajes Formales y de Programación

Segundo Semestre 2024

Kevin Javier López Estrada 201831605

Quetzaltenango, 30 de octubre de 2024

Contenido

Ejecucion Del Programa ---------------------------------------------------------------------------------- 1

Analisis del Texto -------------------------------------------------------------------------------------------- 2

Coloreado de Texto ----------------------------------------------------------------------------------------- 2

Vizualisacion de Reportes --------------------------------------------------------------------------------- 2

# Ejecución del programa

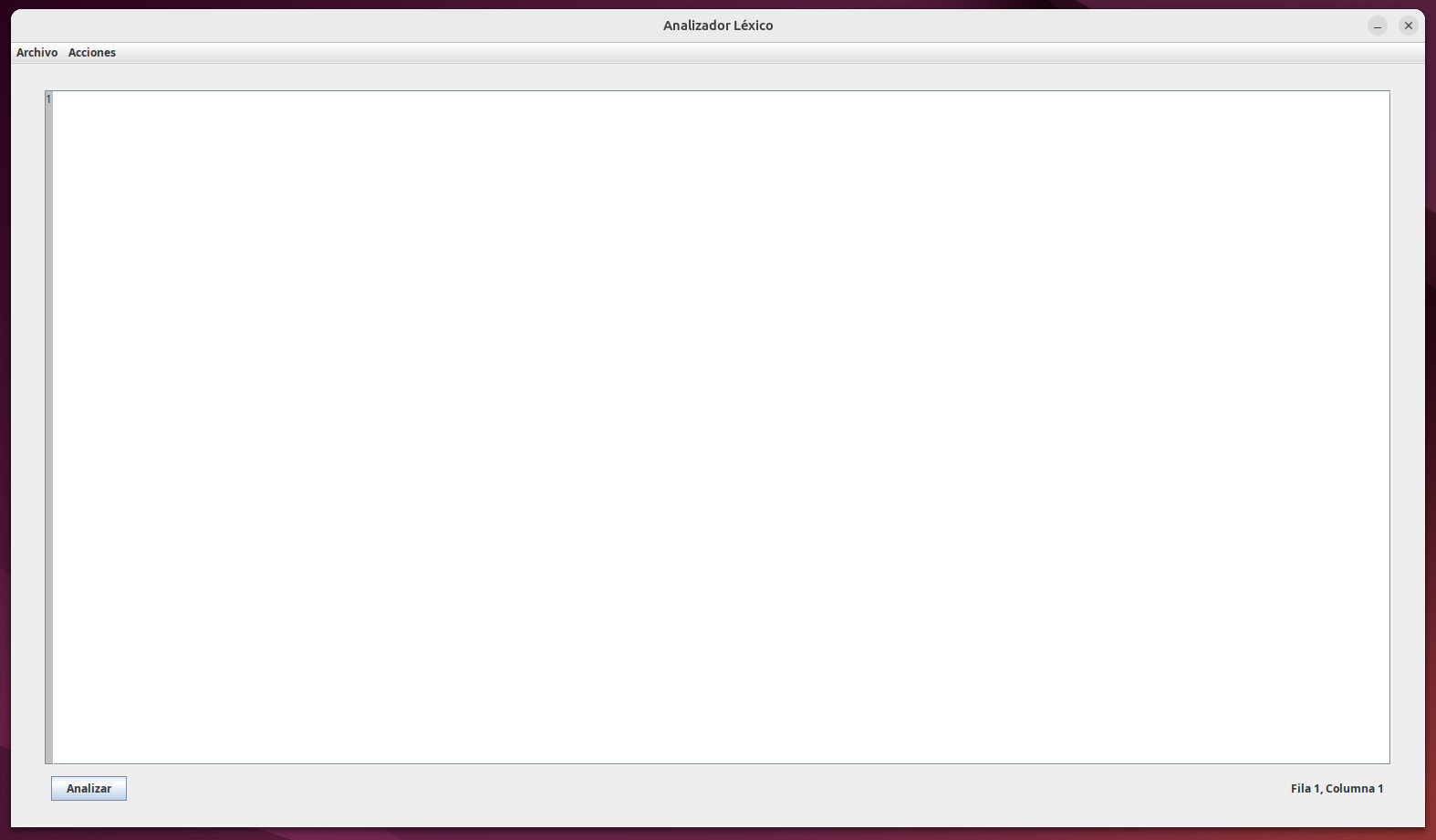
Para poder ejecutar el programa hay que abrir el ejecutable el cual viene en formato .jar



haciendo doble click encima o desde la terminal con el comando siguiente:



Les aparecerá la interfaz del programa como se muestra en la siguiente imagen:



En la cual se escribira en el espacio en blanco el codigo el cual se quiere que sea analizado.

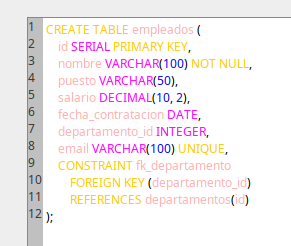
# Analisis de Texto

Para el analisis del texto que ya se a escrito en el espacio del centro se tiene que hacer click en el boton que se localiza en la parte inferior izquieda la cual tiene escrito encima “Analizar” como se muestra en la imagen:



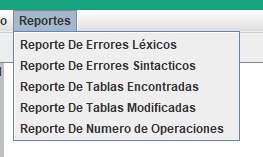
# Coloreado de Texto

Despues de haber analizado un texto este se va a pintar dependiendo del tipo de texto el cual se halla escrito, como se muestra en la siguiente imagen:



# Vizualización de Reportes

En la parte Superior hay una seccion de reportes en la cual al darle click apareceran varias opciones de reportes como las que aparecen en la siguiente imagen:



Para poder vizualizar en el reporte que se require solo hay que darle click encima.